

TOOLS ÜBERSICHT

DAVINCI RESOLVE

VIDEOSCHNITT- UND
FARBKORREKTURSOFTWARE

JUPYTER NOTEBOOK

ERMÖGLICHT BENUTZER*INNEN
DAS ERSTELLEN UND FREIGEBEN
VON DOKUMENTEN, DIE LIVE-
CODE, VISUALISIERUNGEN UND TEXT
ENTHALTEN

GITHUB

NETZBASIERTER DIENST ZUR
VERSIONSVORWALTUNG FÜR SOFTWARE-
ENTWICKLUNGSPROJEKTE, ES
KÖNNEN AUCH KOMPLETTE WEBSITES
BEREITGESTELLT WERDEN

REVEAL.JS

EIN OPEN-SOURCE-FRAMEWORK FÜR
HTML-PRÄSENTATIONEN, EIN TOOL, MIT
DEM GANZ LEICHT FUNKTIONSFÄHIGE
UND SCHÖNE PRÄSENTATIONEN
ERSTELLT WERDEN KÖNNEN

SINGULARITY

ERMÖGLICHT ES, CONTAINER ZU
ERSTELLEN UND IN EIN ANDERES
SYSTEM AUSZUFÜHREN, DIE TEILE
DER SOFTWARE PORTABEL UND
REPRODUZIERBAR PACKEN

TENSORFLOW

ERSTELLEN VON MACHINE-LEARNING-
MODELLEN FÜR DESKTOP, MOBILE,
WEB UND CLOUD

ZOTERO

LITERATURVERWALTUNGSPROGRAMM
ZUM SAMMELN, VERWALTEN UND
ZITIEREN UNTERSCHIEDLICHER
ONLINE- UND OFFLINE-QUELLEN

ENTERPRISEARCHITECTURE

SOFTWAREMODELLIERUNGSWERKZEUG,
DESSEN KERNFÄHIGKEIT DIE UML-
MODELLIERUNG MIT ROUND-
TRIP-ENGINEERING DARSTELLT,
UNTERSTÜTZT AUSSERDEM
ANFORDERUNGSMANAGEMENT,
MODELLGETRIEBENE ARCHITEKTUR,
BUSINESS PROCESS MODELING, TOGAF,
NAF, BPM, SYSML UVM

UNREAL ENGINE

ECHTZEIT-3D-ERSTELLUNGSTOOL FÜR
FOTOREALISTISCHE VISUALISIERUNGEN
UND IMMERSIVE ERLEBNISSE,
SIMULATIONEN

VISUAL STUDIO

INTEGRIERTE
ENTWICKLUNGSUMGEBUNG
ZUM ERSTELLEN MODERNER
ANWENDUNGEN

SPECKLE

CLOUD-BASIERTE DATENPLATTFORM
FÜR AEC. ES BIETET EINE METHODE
ZUR SCHNELLEN, ÜBERSCHAUBAREN
UND EFFIZIENTEN ÜBERTRAGUNG VON
3D-DATEN VON EINER PLATTFORM AUF
EINE ANDERE

CESIUM

ERSTELLUNG VON 3D-OBJEKTEN, DIE
IN SPIELEN ODER SIMULATIONEN
VERWENDET WERDEN KÖNNEN

